

Excavation

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Excavation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Excavation	1
1.1	Excavation © JIPsoft 1995	1
1.2	Excavation - the documentation	1
1.3	One-size overalls fit all	2
1.4	Story so far	2
1.5	Today's a la Carte	3
1.6	Chemistry rules - but where's the Acid?	4
1.7	What are you playing at?	5
1.8	I object!	6
1.9	Welcome to the Excavation shop!	6
1.10	What do I require?	7
1.11	What's keeping the money so long?	7
1.12	Game on!	8
1.13	What is the underworld?	10
1.14	No Zelda here	10
1.15	Are you stupid or something?	10
1.16	Excavation?	10
1.17	Who am I, anyway?	11
1.18	Amos - the prophet lives on	11
1.19	Excavation - dokumentaatio	11
1.20	Yhden koon haalarit sopivat kaikille	12
1.21	Tarina tähän asti	12
1.22	A la Carte tänään	13
1.23	Kemia hallitsee - mutta missä Happo on?	14
1.24	Mitäs peliä tämä on?	15
1.25	Vastustan!	16
1.26	Tervetuloa Excavation-kauppaan!	16
1.27	Mitä vaadin?	17
1.28	Missä se raha viipyy?	17
1.29	Pelaa edelleen!	18

1.30	Mikä on alamaailma?	20
1.31	Ei Zeldaa täällä	20
1.32	Olettekos jotenkin typeriä?	20
1.33	Excavation?	20
1.34	Kuka minä muka olen?	20
1.35	Amos - profeetta elää	21
1.36	help	21
1.37	AmigaGuide® Help: Buttons	21
1.38	AmigaGuide® Help: Menus	22
1.39	help_keystrokes	23
1.40	help_arrows	23
1.41	AmigaGuide® Help: Mouse	24
1.42	The Forgotten Node	25
1.43	What?	25

Chapter 1

Excavation

1.1 Excavation © JIPsoft 1995

E X C A V A T I O N

© JIPsoft 28. 10. 1995

=====

Bilingual Documentation File!

English Documentation

Suomenkielinen Dokumentaatio

1.2 Excavation - the documentation

Excavation
was written by me,
JIPsoft
, with
AMOS
, from 24th May to 29th

October 1995.

=====

Please choose a topic:

Overall

- what is it like?

Plot

- the story so far...

Main menu

- choose an action

The Base

- where you are based

Playing the game

- how to do it

Objects & Creatures

- you can meet these in the depths

Equipment

- little luxuries for you

Requirements

- on what will it run

SEND ME MONEY!

- go on, you heard me.

Further gaming

- if you get tired of Excavation...

1.3 One-size overalls fit all

The game Excavation is an arcade/strategy game set in the underworld

. In this

game, the player is in charge of an Excavation Company and its four Excavators. The Excavators work in a deep mine, digging up jewels so that the Company can sell them.

This is as far as the overall node goes. Read other topics for more information...

1.4 Story so far

The planet of Mineralia is a pretty nice planet.

Its diameter is about one and a half times that of Earth, and it consists mainly of earth and rock. Few beings live there, apart from ghosts, amoebae, and excavation companies.

Zwok Zwok Zwok had been, in his youth, the managing director of an excavation company, called simply The Excavation Company. But now he was growing weary.

The Excavation Company had several buildings situated above excavatable ground in various places around the planet. Nobody knew what lurked below the surface, for nobody had dared enter the shafts for many decades.

There might be monsters. Indeed, some said, there were monsters. But there also were gems, beautiful gems that everybody wanted to buy. So the company had

to go on.

Zwok Zwok Zwok had grown so weary that he thought he wouldn't last as a managing director any more. So he chose to abdicate.

But who would inherit the title? Since he had no children left, the heir ought to be one of his three grandchildren.

First he thought of Vera. But Vera was an adventurous woman now, who had already had two husbands and was about to marry a third one. Her second husband had given her his surname Lynn. And the person she was about to marry was called Akko. She was thinking something along the lines of Vera Lynn-Akko.

Then he thought of Chuck. But Chuck had got married too, to a certain Mrs. Brown. They had even bought a dog, a black-and-white beagle, as far as Zwok could recall.

Lastly he thought of Dave. Dave was not eligible either, because he was a teacher now. He taught general education for three students. They all had some kind of mental delusion.

Christopher Alvin (known as C.Alvin or simply Alvin) thought he had a friend, whose name was Thomas Hobbes. Simon thought he was a sorcerer. And Theodore - well, he thought he sold vacuum cleaners.

So Zwok had no relatives left. He had a brilliant idea - he threw the company open to the public - everybody could buy franchises of it and make a fortune by excavating for gems and then selling them, buying equipment to excavate more gems.

It was well. Soon everybody across the planet was buying franchises, until Zwok had grown tired of his own people's inability to lead excavation business, so he declared instead that the directors must be from another planet.

Nobody came until one shuttlecraft landed from a distant planet, called Tellus. It contained a being who soon bought a franchise and started hiring local people as his excavators. All was well... for now!

YOU are this being! You must successfully guide your four excavators and make them search for gems, use equipment and excavate even deeper and deeper! Good Luck!

1.5 Today's a la Carte

The main menu has six actions for you to perform:

- Create a world

This (or loading a saved game) is necessary for you to access the game itself at all. Basically what this does is create a whole new world for you, making all those little passages and caverns, and putting the objects and creatures link `"eng_objects"}` in place.

- Load a saved game (not available in unregistered version)

Loads a saved game from disk, surprisingly. It also checks whether the file is really an Excavation saved game or not. If it isn't, you are left with no world at all.

- Delete a file from disk
-

Guess! This will work on any file, not just Excavation saved games.

- Go!

Click this button to enter the mystical world of Excavation!

- Music

Allows you to choose a music for the game. The music has to be in .abk "Music" format, and the music bank must be #3, and it must be the only bank in the file. Pretty impressive, innit?

- Quit

This button is reserved for top professionals. Anybody who isn't a Computer Guru and/or hasn't got an IQ of over 160 shouldn't touch this button at all. Pretend it doesn't exist.

Just click on the corresponding button to do whatever you please.

1.6 Chemistry rules - but where's the Acid?

The Base is the brain of your Excavation Company. The Base is ←
always present,
and cannot be destroyed in any way.

When you start the game, you will automatically enter the Base. If you are controlling an Excavator, you can return to the Base by pressing HELP.

In the base, you can carry out all sorts of operations. Here is an overview of them.

- Trade

You can buy and sell loads of different things, like

Equipment
, Power and

Food, and Jewels. Just click on the topmost buttons to select your "trade page".

The trade itself is a little more complex. To actually buy/sell something, you must do the following:

- If you are trading Equipment, you must first select your Equipment from the page.
- Find a black box with white numbers. Click on it and type the number of things you wish to buy/sell, and press Return.
- If there's a +/- button next to the black box, toggle it so that it reads + if you are going to buy stuff, or - if you will sell stuff.
- Then click on a Buy, Sell or Buy/Sell button.

- Outfit Excavators

There are four buttons which allow you to choose one of your Excavators for outfitting. Here's an overview of things you can do to your Excavator:

- You can give him

Equipment

. Just select what Equipment you want to give him (or take from him) and then click on one of his Equipment slots. The left mouse button gives Equipment, the right one takes it away.

- You can give him Power and Food. Just click on the black boxes and type the new values you want.

- You can give his Jewels to the Base. Press the little arrow buttons to

transfer all Jewels, or type the numbers on the black boxes.

- You can eject an Excavator from the base, either on the left side or on the right side.

- You can hire a new Excavator. This costs 2000 money, and the Excavator has to be dead in order to do this.

- Maps & Probes

You can view your map, or one of your

Probes

. If you want to view a Probe you

must first type its number, from 0 to 99, on the black box next to the Probe View button.

In the View screen, there are four buttons. They are:

- Scan. Do the actual viewing.

- Exit. Return to your Base screen.

- Upgrade. Probe upgrades cost 800 and map upgrades cost 1500. This will enhance the intensity of your viewing.

- Abort scan. If you are scanning, press this button to abort.

- Switch to Excavator

Will transfer control to an Excavator, so you can actually play the game.

- Save & Quit.

You can save your current game (not available in

unregistered

version) or quit

your game, returning to the main menu.

When you are in the Base, time is frozen, so you can take as many years as you want to do all these actions.

1.7 What are you playing at?

Actually playing the game is very simple. Use a joystick or the ←
cursor keys to

control your Excavator.

To use

Equipment

, first choose a slot by pressing F1...F6. The Equipment

lights have four colours:

- dark red = neither selected nor active.

- bright red = selected, but not active.

- dark green = not selected, but active.

- bright green = both selected and active.

(If you want an explanation of the Equipment, hold Shift while pressing F1...F6.)

To activate/deactivate your Equipment, press Fire/Spacebar. There are three different Equipment types:

- Toggilers. These can either be switched on or off. These are the only ones which can have green lights.

- Activatives. Just select one and press Fire, and it will be carried out.

- Background Equipment. Always active, no matter what you do.

To switch between Excavators, press F7...F10. To switch to the Base, press Help.

If you are standing adjacent to another Excavator, you can access the Link screen by pressing Return. More of that later on.

The playing screen is of a darker grey colour than the Base screen, to show you that time indeed passes in this screen, and is not frozen.

1.8 I object!

In the mines, you can meet the following types of scenery:

- Earth. Comes in normal or yellow mineral shapes. Just walk on it, or dig it. Dig it?
- Rock. Can be walked on, but will headstrongly refuse to be destroyed in any way.
- Magma. Falling into magma will kill your Excavator. Cannot be destroyed.
- Trees. Any artistic person knows that the two most beautiful things a game can have are girls and trees. There are no girls in Excavation, so this will have to do. Trees cannot be destroyed.
- Ladders. Climb on them. Brown ladders are natural, white ladders are artificial.
- Blue arrows. These can be walked on, but only to the direction of the arrows. Cannot be destroyed.
- Teleports. If you touch a teleport, you will be randomly whisked somewhere else in the mines. Cannot be destroyed.
- Jewels. There are Amethysts, Topazes and Sapphires. Just collect them.
- Food. One apple will give you some extra units of food.

Jewels and Food may be found inside earth.

You can also meet the following creatures:

- Ghosts. There are 12 Ghosts in total, and they wander aimlessly across the mines. Maybe they are descendants of Inky, Pinky, Blinky and Clyde, maybe not. Anyway, contact with them is fatal. They cannot be destroyed.
- Amoeba. The Amoeba dwells deep underground and grows. Growing is its sole meaning of life. It can be blown away, bit by bit, using the Bombs . The Amoeba doesn't kill either you or the Ghosts on contact.

1.9 Welcome to the Excavation shop!

There are 12 different pieces of Equipment available. Here they are: ↔

- SED (Standard Equipment Drill)
Will dig through normal earth, but not through mineral earth. Uses 1 unit of power per dig. This is a Toggler.
 - HPD (High Performance Drill)
Will dig through both normal and mineral earth. Uses 1 unit of power per dig, or 2 if digging through minerals. This is also a Toggler.
-

- LCU (Ladder Creation Unit)

Creates ladders every time you go upwards. Ladders cost 3 units of power per piece. A Toggler.

- RLD (Radiophonic Location Device)

Will simply display your coordinates when active. Uses only 1 unit of power per 80 moves. Toggler.

- VYB (Variable Yield Bombs)

Can be dropped on the ground, and then it will remain in place for five seconds. After that, it will explode. It will destroy any destroyable things, including your Excavators. The yield is simply the radius of the explosion. This is an Activative. Uses some power.

- ISP (Independent Surveillance Probes)

Can be sent away in a direction, travelling a certain distance or until it hits something. After it has stopped, it can be viewed through the

Base
screen.

These can be destroyed with a bomb! An Activative, uses some power.

- PSD (Power Supply Doubler)

Compresses the Excavator's power supply so that his usable supply is double the size of his actual one. A Background Equipment.

- PST (Power Supply Tripler)

Like the PSD, only triples. Also a Background Equipment.

- HGL (Hidden Gem Locator)

When active, this will display any Jewels/Food hidden in the earth. Jewels are displayed as white "pseudo-Jewels". Uses 1 unit of power per 20 moves. A Toggler.

- SDU (Self Destruction Unit)

When used, this will kill your Excavator. Uses no power. An Activative.

- AFS (Auxiliary Food Supply)

Like the PSD, but compresses the Food supply. A Background Equipment.

- FPU (Fusion Power Unit)

Will create its own power, completely freeing the Excavator from any needs of power storage. Also a Background Equipment.

1.10 What do I require?

The game requires the following:

- A Commodore /
Escom
Amiga (any model >=500)
- Approximately 1 megabyte of free memory.
- A mouse (a joystick also is recommended).
- The presence of the file "ExcavationData.abk".
- Amigaguide compatibility for the viewing of this document.

If the game finds an assign "Excavation:" it will change to that directory.

1.11 What's keeping the money so long?

That's it. I am COMPLETELY FED UP with that NO-ONE has sent me any mail, let alone money!

I have got myself an E-Mail address! All rejoice! It is:
jopalast@freenet.hut.fi

You can, no, you MUST write me E-Mail or Snail Mail commenting on this game, or my other software.

If you send me a disk (doesn't have to be formatted), and a donation of about £1 / 10.- FIM, I will send you the following games:

- The registered version of Excavation (if applicable)
- Strateq, my Chess-derivative
- Lactose Intolerance, an arcade game
- The Butterflies!, another arcade game
- Maze Mania, yet another arcade game
- Fantasy Trade, a trading game
- The Secret of Arcturus, a RPG/board game
- Self Defense, a text adventure
- Super Daleks, arcade game!

That's about 11p or 1:11 FIM per game! Where else can you get games so cheap?

My Snail Mail address is:

Joona Palaste
Toppelundintie 3B 19
02170 Espoo
Finland

And that E-Mail address, once again:

jopalast@freenet.hut.fi

I AM IN CONTROL. YOU SHALL WRITE TO ME. NOW!

1.12 Game on!

More Underground Games to play after a game of:
« EXCAVATION »

1. Boulder Dash
(First Star, 1984)

Availability: C64, Amiga

Boulder Dash is already a category of its own, truly a legend. There are many clones for both computers. The basic idea is that it is set in many 2D caves, which the player must explore and collect diamonds. He has to avoid monsters such as fireflies and butterflies. Falling rocks were abundant in this game.

2. Dig Dug
(somebody, in the beginning of the 1980s)

Availability: C64, PC, Atari 2600

Dig Dug was a simple multiple-level 2D arcade game, where the player had a character (maybe mr. Dug himself) and there were some monsters underground. The

player then had to inflate the monsters with his pump until they burst to death. Probably of Japanese origin.

3. Diggers
(Millennium, 1993)

Availability: Amiga AGA, CD32

Diggers was the first game to be released first on the CD32. Although I've never played it, I've based Excavation mainly on its idea. The basic idea is to have five diggers running in caverns searching for gems. The diggers have got a life of their own, unlike the excavators in this game.

4. Dugger
(Lin-el, in the end of the 1980s)

Availability: Amiga (possibly ST also)

Dugger was a graphically advanced version of Dig Dug. That's about it.

5. H.E.R.O.
(Activision, 1984)

Availability: C64

H.E.R.O. was a multi-level platform game in which the hero (!) had to go down to the bottom of each level and interface with some sort of machine. The main feature was that the hero could fly with a propeller backpack.

6. Monster Business
(Eclipse, 1991)

Availability: Amiga

Another graphically advanced version of Dig Dug, only this time truly a different version. Introduced platforms to Dig Dug.

7. Mr. Do! (I think)
(somebody, in the 1980s)

Availability: C64? PC?

Mr. Do! was like Dig Dug, only you killed monsters by dropping rocks on them rather than inflating them. A version for the Amiga has been released in 1995, called Derring-Do.

8. Spelunker
(Brøderbund, 1984)

Availability: C64

This is my all-time favourite Underground game. It takes place in a cavern at least a kilometer deep, and is in its basic sense a platform game. Devices include ladders, lifts and pyramids, and there are two monsters: the excrementing bird and the Ghost!

RPGs like Dungeon Master and Eye of the Beholder are not counted as Underground games, since they take place in man-made dungeons rather than natural caverns. So there.

1.13 What is the underworld?

This is a controversial term. It can mean either:

- the world of criminals
- or the world deep inside the earth.

This game uses, of course, the latter meaning.

The term is not to be confused with "netherworld", which is, basically, Hell.

1.14 No Zelda here

The Link screen is a link between two Excavators. Here you can ↔ transfer things from one Excavator to another.

Each Excavator has a set of buttons, which allow him to trade things with his friend.

To trade

Equipment

, just choose the correct Equipment, and use the + and - buttons. Both Excavators must choose the same type of Equipment!

To trade Jewels, Power and Food, just click on the black boxes and type away!

To leave, press the Exit button.

1.15 Are you stupid or something?

ESCOM - what a company! They buy the remains of Commodore, decide to make a new Amiga, and then neglect it almost completely. Well, here in Finland anyway. I haven't seen ANY mention of Amiga in any Finnish newspaper (only in computer magazines, and even they have 12 Amiga pages compared to 160 PC pages). ESCOM doesn't seem to be aware of the possibilities of advertising. Boohoo!

1.16 Excavation?

The reason for the name Excavation is simple. It describes the act of excavating.

Now, why is this game not called "X-Kavation" or something equally stupid? Well, I believe that sort of thing is only for the kids, and as I am a grown-up person, I think properly and spell properly.

1.17 Who am I, anyway?

JIPsoft equals yours truly, Joonas Palaste.
Here are his current statistics:

Age: 19 years
Nationality: Finnish
School: Lukio III class at the Helsinki Norssi
Computer: A1200 with 2 MB memory & 80 MB HD
Girlfriend to be: Miina Järvinen (although don't tell her that)

I have also released other games, such as:

- Self Defense, a text adventure
- Lactose Intolerance, an arcade game
- Super Daleks, another arcade game
- The Secret of Arcturus, a semi-RPG
- Strateg, a Chess derivative

I am also a part-time member of the RRR team. See any RRR production for details.

1.18 Amos - the prophet lives on

Well, AMOS. It is definitely an interesting tongue.

Too bad it can't handle the AGA chipset. AmigaNuts claim to have released an AGA extension for AMOS, but when I tried to contact them, no reply came. This is curious.

I think I'll get me the AMOS Professional Compiler someday.

Ville Helin keeps telling me to switch to Assembler. But that is too durnerd difficult. Can I just program in 6510 Assembler?

1.19 Excavation - dokumentaatio

```
Excavation
-pelin kirjoitin minä,
JIPsoft
,
AMOS
illa, toukokuun 24. päivästä
lokakuun 29. päivään 1995.
```

=====

Valitse aihe, ole hyvä:

Ylipäätänsä

- millainen se on?

Juoni

- tarina tähän asti

Päävalikko

- valitse vaihtoehto

Pesä

- missä pesit

Pelin pelaaminen

- kuinka se tehdään

Objektit & Oliot

- mitä voit tavata syvyyksissä

Varusteet

- luxusesineitä sinulle

Vaatimukset

- millä peli pyörii

LÄHETTÄKÄÄ MINULLE RAHAA!

- kuulitte kyllä.

Lisää pelattavaa

- jos väsyit Excavationiin

1.20 Yhden koon haalarit sopivat kaikille

Excavation-peli on toimintastrategiapeli, joka sijoittuu alamaailmaan

. Tässä

pelissä pelaaja hallitsee Exkavaatio-yhtiötä ja sen neljää Exkavaattoria. Exkavaattorit työskentelevät syvässä kaivoksessa, kaivaen jalokiviä jotta Yhtiö voi myydä niitä.

Tässä kaikki ylipäättänsä-noodista. Lue muita aiheita saadaksesi lisää tietoa...

1.21 Tarina tähän asti

Planeetta Mineralia on aika mukava planeetta.

Sen halkaisija on noin puolitoista kertaa Maan halkaisija, ja se koostuu pääosin maasta ja kivistä. Siellä elää vähän olioita, vain kummituksia, ameeboja ja exkavaatioyhtiöitä.

Zwok Zwok Zwok oli ollut, nuorena, exkavaatioyhtiön, jonka nimi oli Exkavaatio-yhtiö, pääjohtaja. Mutta nyt hän ei enää jaksanut.

Exkavaatioyhtiöllä oli useita rakennuksia kaivettavan maan yläpuolella useissa paikoissa ympäri planeettaa. Kukaan ei tiennyt mitä pinnan alla piili, koska kukaan ei ollut uskaltanut astua kuiluihin useisiin vuosikymmeniin.

Siellä voisi olla hirviöitä. Tosiaan, jotkut sanoivat, siellä oli hirviöitä. Mutta siellä oli myös jalokiviä, kauniita jalokiviä joita kaikki halusivat ostaa. Joten yhtiön oli jatkettava.

Zwok Zwok Zwok ei jaksanut enää johtaa yhtiötä. Joten hän erosi virastaan.

Mutta kuka perisi hänen toimensa? Koska hänellä ei ollut enää lapsia, perijän pitäisi olla yksi hänen lapsenlapsistaan.

Ensin hän ajatteli Veraa. Mutta Vera oli nykyisin seikkailullinen nainen, jolla oli jo ollut kaksi aviomiestä ja joka aikoi nyt mennä naimisiin kolmannen kanssa. Hänen toinen aviomiehensä oli antanut hänelle sukunimensä Lynn. Ja henkilö, jonka kanssa hän aikoi mennä naimisiin, oli nimeltään Akko. Hän ajatteli jotain siihen suuntaan kuin Vera Lynn-Akko.

Sitten hän ajatteli Chuckia. Mutta Chuckkin oli mennyt naimisiin, erään rva Brownin kanssa. He olivat jopa ostaneet koiran, mustavalkoisen beaglen, sikäli kuin Zwok Zwok Zwok muisti.

Viimeiseksi hän ajatteli Davea. Mutta Davekaan ei ollut vapaana, koska hän oli nykyisin opettaja. Hän opetti yleisopetusta kolmelle oppilaalle. Heillä kaikilla oli hengellisiä harhakuvia.

Christopher Alvin (tunnettu C.Alvinina tai vain Alvinina) luuli, että hänellä oli ystävä, jonka nimi oli Thomas Hobbes. Simon luuli olevansa velho. Ja Theodore - no, hän luuli myyvänsä pölynimureita.

Joten Zwokilla ei ollut sukulaisia jäljellä. Hänellä oli loistava idea - hän julisti yhtiön julkiseksi - kuka tahansa voisi ostaa sen osakkeita ja rikastua kaivamalla jalokiviä ja myymällä niitä, ostaen varusteita kaivaakseen lisää jalokiviä.

Kaikki sujui hyvin. Pian kaikki planeetalla ostivat osakkeita, kunnes Zwok kyllästyi oman kansansa kyvyttömyyteen johtaa exkavaatioalaa, joten hän julisti, että johtajien tulee olla toiselta planeetalta.

Kukaan ei tullut ennen kuin yksi sukkula laskeutui kaukaiselta planeetalta, jonka nimi oli Tellus. Siinä oli olio joka pian osti osakkeen ja alkoi palkata paikallisia asukkaita exkavaattoreikseen. Kaikki sujui hyvin... tähän asti!

SINÄ olet tämä olio! Sinun täytyy onnistua kuljettamaan neljää exkavaattoriasi ja pistää heidät kaivamaan jalokiviä, käyttämään varusteita ja kaivamaan yhä syvemmälle ja syvemmälle! Onnea!

1.22 A la Carte tänään

Päävalikossa on neljä toimintaa sinun valittavaksesi:

- Luo maailma

Tämä (tai tallennetun pelin lataaminen) vaaditaan päästäksesi pelaamaan yhtään. Tämä luo maailman sinulle, tehden kaikki pikku käytävät ja luolat, ja laittaen

objektit ja oliot
paikoilleen.

- Lataa tallennettu peli (ei käytettävissä rekisteröimättömässä versiossa)

Lataa tallennetun pelin levyltä, yllättävästi. Tarkistaa myös, onko tiedosto todella Excavationin tallennettu peli vai ei. Jos ei, sinulle ei jää mitään maailmaa.

- Tuhoa tiedosto levyltä

Arvaa! Tämä toimii millä tahansa tiedostolla, ei vain Excavationin tallennetuilla peleillä.

- Mene!
-

Klikkaa tätä nappia astuaksesi sisään Excavationin mystiseen maailmaan!

- Musiikki

Antaa sinun valita musiikin pelille. Musiikin täytyy olla .abk "Music"-formaattissa, musiikkipankin täytyy olla #3, ja sen täytyy olla tiedoston ainoa pankki. Aika vaikuttavaa, eikös?

- Lopeta

Tämä nappi on varattu huippuammattilaisille. Kenenkään joka ei ole Tietokoneguru ja/tai jolla ei ole yli 160:n ÄÖta ei pitäisi koskea tähän nappiin laisinkaan. Teeskentele ettei sitä ole olemassakaan.

Sen kuin painat vastaavaa nappia tehdäksesi mitä ikinä lystäätkään.

1.23 Kemia hallitsee - mutta missä Happo on?

Pesä on Exkavaatioyhtiösi aivot. Pesä on aina paikalla, eikä sitä voi mitenkään ←

tuhota.

Kun aloitat pelin, siirryt automaattisesti Pesään. Jos ohjaat Exkavaattoria, voit palata Pesään painamalla HELP.

Pesässä voit tehdä kaikenlaisia toimenpiteitä. Tässä käydään ne kaikki läpi.

- Kaupankäynti

Voit ostaa ja myydä useita erilaisia tavaroita, kuten

Varusteita
, Virtaa ja

Ruokaa, ja Jalokiviä. Klikkaa ylimmäisiä nappeja valitaksesi "kaupankäyntisivusi".

Itse kaupankäynti on hieman monimutkaisempaa. Ostaaksesi/myydäksesi jotain sinun täytyy tehdä seuraavaa:

- Jos käyt kaupaa Varusteilla, sinun täytyy ensin valita Varusteesi sivulta.
- Etsi musta laatikko, jossa on valkoisia numeroita. Klikkaa sitä ja kirjoita haluttujen asioiden lukumäärä, ja paina Return.
- Jos löydät +/- napin, klikkaa sitä kunnes se on + jos haluat ostaa, tai - jos haluat myydä.
- Sitten klikkaa Buy, Sell tai Buy/Sell nappia.

- Exkavaattorien varustaminen

Voit valita varustettavan Exkavaattorin neljästä napista. Tässä käydään läpi kaikki temput, joita voit tehdä Exkavaattorillesi:

- Voit antaa hänelle

Varusteita

. Valitse mitä Varusteita haluat antaa hänelle

(tai ottaa häneltä) ja klikkaa yhtä hänen Varusteluukuistaan. Vasen hiirenappi antaa Varusteita ja oikea ottaa niitä pois.

- Voit antaa hänelle Virtaa ja Ruokaa. Klikkaa mustia laatikoita ja kirjoita haluamasi uudet arvot.

- Voit antaa hänen Jalokivensä Pesälle. Paina pieniä nuolinappuloita siirtääksesi kaikki Jalokivet, tai kirjoita numerot mustiin laatikoihin.

- Voit tuupata Exkavaattorin pois Pesästä, joko vasemmalle tai oikealle puolelle.

- Voit palkata uuden Exkavaattorin. Tämä maksaa 2000 rahaa, ja Exkavaattorin täytyy olla kuollut.

- Kartat & Luotaimet

Voit katsella karttaa, tai yhtä

Luotaimistasi

. Jos haluat katsella Luotainta

sinun täytyy ensin kirjoittaa sen numero, 0-99, mustaan laatikkoon Probe View-nappulan viereen.

Katseluruudussa on neljä nappia. Ne ovat:

- Scan. Itse katselu.
- Exit. Paluu Pesäruutuun.
- Upgrade. Luotainpäivitykset maksavat 800 ja karttapäivitykset 1500. Tämä lisää katselutehoasi.
- Abort scan. Jos keilaat, tämä keskeyttää keilaamisesi.

- Vaihda Exkavaattoriin

Siirtää kontrollin Exkavaattoriin, jotta voit pelata peliä.

- Tallennus & Lopetus

Voit tallettaa nykyisen pelisi (ei käytettävissä rekisteröimättömässä versios-

sa) tai lopettaa pelin, palaten päävalikkoon.

Kun olet Pesässä, aika on jäänyt joten voit käyttää kuinka monta vuotta sitten haluatkaan näiden kaikkien temppujen tekemiseen.

1.24 Mitäs peliä tämä on?

Pelin varsinainen pelaaminen on erittäin helppoa. Käytä ←
peliohjainta tai kurso-

rinäppäimiä ohjataksesi Exkavaattoriasi.

Käyttääksesi

Varusteita

, valitse ensin luukku painamalla F1...F6. Varusteva-

loilla on neljä väriä:

- tummanpunainen = ei valittu eikä aktiivinen.
- kirkkaanpunainen = valittu, muttei aktiivinen.
- tummanvihreä = ei valittu, mutta aktiivinen.
- kirkkaanvihreä = sekä valittu että aktiivinen.

(Jos haluat selostuksen Varusteestasi, pidä Shiftiä alhaalla painaessasi F1...F6.)

Aktivoidaksesi/deaktivoidaksesi Varusteesi, paina Tulitus/Välilyöntiä. Varusteita on kolmea erilaista tyyppiä:

- Kääntyjät. Nämä voidaan kääntää päälle tai pois. Ainoa tyyppi, jolla voi olla vihreitä valoja.
- Aktivatiivit: Valitse yksi ja paina Tulitus, ja se käynnistyy.
- Taustavarusteet: Aina aktiivisia, teetpä sitten mitä hyvänsä.

Vaihtaaksesi Exkavaattorien välillä paina F7...F10. Voit palata Pesään painamalla Help.

Jos seisot toisen Exkavaattorin vieressä, voit päästä

Linkkiruutuun

paina-

malla Return. Siitä lisää tuonnempana.

Pelaamisruutu on tummempi harmaa kuin Pesäruutu, osoittaakseen että täällä aika tosiaan kulkee, eikä ole jäänyt.

1.25 Vastustan!

Kaivoksissa voit tavata seuraavanlaisia maisemantyyppisiä:

- Maa. Tätä on normaalia ja keltaista mineraalia. Kävele sen päällä tai kaiva sitä. Diggaaksä?
- Kivi. Tämän pinnalla voi kävellä, mutta se kieltäytyy itsestään tuhoutumasta millään tavalla.
- Magma. Magmaan putoaminen tappaa Exkavaattorin. Ei voi tuhota.
- Puut. Kuka tahansa taiteellinen henkilö tietää että kaksi kauneinta asiaa mitä pelissä voi olla ovat tytöt ja puut. Excavation-pelissä ei ole tyttöjä, joten tämä saa kelvata. Puita ei voi tuhota.
- Tikapuut. Kiipeä näitä pitkin. Ruskeat tikapuut ovat luonnollisia, valkoiset keinotekoisia.
- Siniset nuolet. Näillä voi kävellä, mutta vain nuolen osoittamaan suuntaan. Ei voi tuhota.
- Teleportit. Jos kosket teleporttiin, sinut viedään satunnaisesti jonnekin muualle kaivoksissa. Ei voi tuhota.
- Jalokivet. On Ametisteja, Topaaseja ja Safiireja. Kerää niitä.
- Ruoka. Kukin omena antaa sinulle pari ylimääräistä ruokayksikköä.

Jalokiviä ja Ruokaa voi myös löytyä maan sisältä.

Voit myös tavata seuraavat oliot:

- Kummitukset. Kummituksia on kaikkiaan 12, ja ne vaeltavat kaivoksissa vailla päämäärää. Ehkä ne ovat Inkyn, Pinkyn, Blinkyn ja Clyden jälkeläisiä, ehkeivät. Kuitenkin, kosketus niihin on hengenvaarallinen. Niitä ei voi tuhota.
- Ameeba. Ameeba asuu syvällä maan sisällä ja kasvaa. Kasvaminen on sen elämän ainoa tarkoitus. Sitä voi räjäyttää pois
Pommeilla
, pala palalta. Ameeba ei tapa sinua eikä Kummituksia koskettaessaan niitä.

1.26 Tervetuloa Excavation-kauppaan!

Varusteita on 12 erilaista. Tässä ne ovat:

- SED (Standard Equipment Drill) = SVP (Standardi VarustePora)
Kaivaa normaalin maan läpi, muttei pysty mineraalimaan. Käyttää 1 yksikön virtaa per kaivu. Tämä on Kääntyjä.
- HPD (High Performance Drill) = KSP (Korkean Suorituksen Pora)
Kaivaa sekä normaalin että mineraalimaan läpi. Käyttää 1 yksikön virtaa per kaivu, tai 2 jos kaivat mineraalimaan. Tämäkin on Kääntyjä.
- LCU (Ladder Creation Unit) = TTY (Tikapuiden TekemisYksikkö)
Tekee tikapuita aina kun liikut ylöspäin. Tikapuut maksavat 3 yksikköä virtaa per pala. Kääntyjä.
- RLD (Radiophonic Location Displayer) = RPN (Radiofoninen PaikanNäyttäjä)
Näyttää koordinaattisi aktiivisena. Käyttää vain 1 yksikön virtaa per 80 liikkettä.

- VYB (Variable Yield Bombs) = MVP (Muuttuvan Voiman Pommit)

Voi tiputtaa maahan, ja sitten se pysyy paikoillaan viisi sekuntia. Sen jälkeen se räjähtää. Se tuhoaa kaikki tuhottavat asiat, myös Exkavaattorisi. Voima on yksinkertaisesti räjähdysen säde. Tämä on Aktivatiivi. Käyttää jonkinverran virtaa.

- ISP (Independent Surveillance Probes) = ISL (Itsenäiset SeurantaLuotaimet)

Voi lähettää johonkin suuntaan, kulkien tietyn matkan tai kunnes törmää johonkin. Kun se on pysähtynyt, sitä voidaan katsella

Pesäruudusta

. Näitä voidaan

tuhota Pommeilla! Aktivatiivi, käyttää jonkinverran virtaa.

- PSD (Power Supply Doubler) = VVT (VirtaVaraston Tuplaaja)

Puristaa Exkavaattorin virtavaraston kokoon, joten hänen käytettävissä oleva virtavarastonsa on kaksi kertaa niin suuri kuin hänen oikea varastonsa on.

Taustavaruste.

- PST (Power Supply Tripler) = VVK (VirtaVaraston Kolminkertaistaja)

Kuten PSD=VVT, mutta kolminkertaistaa. Myös Taustavaruste.

- HGL (Hidden Gem Locator) = PJP (Piilotettujen Jalokivien Paikallistaja)

Aktiivisena tämä näyttää kaikki maan sisään piilotetut Jalokivet/Ruoat. Jalokivet näytetään valkoisina "pseudo-Jalokivinä". Käyttää 1 yksikön virtaa per 20 liikettä. Kääntyjä.

- SDU (Self Destruction Unit) = ITY (ItseTuhoYksikkö)

Kun tätä käytetään, se tappaa Exkavaattorin. Ei käytä virtaa. Aktivatiivi.

- AFS (Auxiliary Food Supply) = ARV (ApuRuokaVarasto)

Kuten PSD=VVT, mutta puristaa ruokavaraston kokoon. Taustavaruste.

- FPU (Fusion Power Unit) = FVY (FuusioVirtaYksikkö)

Luo oman virtansa, vapauttaen Exkavaattorin täysin mistään virtavaraston tarpeesta. Myös Taustavaruste.

1.27 Mitä vaadin?

Peli vaatii seuraavaa:

- Commodore /
Escom
Amigan (mikä tahansa malli >=500)
- Suurinpiirtein 1 megatavun vapaata muistia.
- Hiiren (suositellaan myös peliohjainta).
- Tiedoston "ExcavationData.abk" läsnäolon.
- Amigaguide-yhteensopivuuden tämän dokumentin katselemista varten.

Jos peli löytää assignin "Excavation:" se siirtyy siihen hakemistoon.

1.28 Missä se raha viipyy?

Selvä. Olen TÄYSIN KYLLÄSTYNYT siihen ettei KUKAAN ole lähettänyt minulle postia, saati sitten rahaa!

Olen hankkinut itselleni E-Posti-osoitteen! Iloitkaa kaikki! Se on:
jopalast@freenet.hut.fi

Sinä voit, ei, sinun TÄYTYY kirjoittaa minulle E-Postilla tai EtanaPostilla

kommentoiden tätä peliä, tai muuta ohjelmistoani.

Jos lähetät minulle levykkeen (ei tarvitse olla formatoitu) ja lahjoituksen suuruudeltaan noin 10,- mk, lähetän sinulle seuraavat pelit:

- Excavationin rekisteröity versio (mikäli tarvittavaa)
- Strateg, Shakkijohdannaiseni
- Lactose Intolerance, toimintapeli
- The Butterflies!, toinen toimintapeli
- Maze Mania, vielä yksi toimintapeli
- Fantasy Trade, kaupankäyntipeli
- The Secret of Arcturus, rooli/lautapeli
- Super Daleks, toimintapeli!
- Self Defense, tekstiseikkailu

Se tekee noin 1:11 mk per peli! Mistä muualta voit saada pelejä näin halvalla?

EtanaPostiosoitteeni on:

Joona Palaste
Toppelundintie 3B 19
02170 Espoo

Ja se E-Posti-osoite, vielä kerran:

jopalast@freenet.hut.fi

MINÄ HALLITSEN. SINÄ KIRJOITAT MINULLE. NYT!

1.29 Pelaa edelleen!

Lisää Maanalaispelejä pelattavaksi
« EXCAVATIONIN »
jälkeen

1. Boulder Dash
(First Star, 1984)

Saatavissa: C64, Amiga

Boulder Dash on jo oma kategoriansa, tosiaankin legenda. Siitä on monia kloone- ja molemmille koneille. Perusidea on, että se tapahtuu monissa 2D luolissa, joita pelaajan täytyy tutkia ja kerätä timantteja. Hänen täytyy välttää hirviöitä kuten tulikärpäsiä ja perhosia. Tässä pelissä oli paljon putoavia kiviä.

2. Dig Dug
(joku, 1980-luvun alussa)

Saatavissa: C64, PC, Atari 2600

Dig Dug oli yksinkertainen monitasoinen 2D toimintapeli, jossa pelaajalla oli hahmo (ehkä itse hra Dug) ja maan alla oli hirviöitä. Pelaajan tuli puhalttaa hirviöt täyteen ilmaa kunnes ne poksahdivat kuoliaiksi. Varmaankin japanilaista alkuperää.

3. Diggers
-

(Millennium, 1993)

Saatavissa: Amiga AGA, CD\$^3\$^2\$

Diggers oli ensimmäinen peli joka julkaistiin ensimmäiseksi CD\$^3\$^2\$:lla. Vaikka ←
en
ole koskaan pelannut sitä, olen perustanut Excavationin pääosin sen idealle.
Perusidea on pitää viittä kaivajaa luolissa juoksemassa etsien jalokiviä. Kai-
vajilla on oma elämänsä, toisin kuin tämän pelin exkavaattoreilla.

4. Dugger

(Lin-el, 1980-luvun lopussa)

Saatavissa: Amiga (ehkä myös ST)

Dugger oli graafisesti edistynyt versio Dig Dugista. Siinä suurinpiirtein kaik-
ki.

5. H.E.R.O.

(Activision, 1984)

Saatavissa: C64

H.E.R.O. oli monitasoinen tasohyppelypeli jossa sankarin (!) täytyi mennä alas
kunkin tason pohjalle ja liittyä jonkinmoisen koneen kanssa. Pääidea oli että
sankari voi lentää potkurirepun avulla.

6. Monster Business

(Eclipse, 1991)

Saatavissa: Amiga

Toinen graafisesti edistynyt versio Dig Dugista, tällä kertaa vain todella eri-
lainen versio. Esitteli lattiat Dig Dugille.

7. Mr. Do! (luulisin)

(joku, 1980-luvulla)

Saatavissa: C64? PC?

Mr. Do! oli kuten Dig Dug, mutta tapoit hirviöitä tappamalla kiviä niiden pääl-
le etkä pumppaamalla niitä täyteen ilmaa. Amigalle julkaistiin versio 1995,
jonka nimi oli Derring-Do.

8. Spelunker

(Brøderbund, 1984)

Saatavissa: C64

Tämä on kaikkien aikojen suosikkini Maanalaisista peleistä. Se tapahtuu luolas-
sa, joka on ainakin kilometrin syvyinen, ja on perustaltaan tasohyppelypeli.
Mukana on laitteita kuten tikapuita, hissejä ja pyramideja, ja hirviöitä on
kaksi: ulostava lintu ja Haamu!

Roolipelejä kuten Dungeon Master ja Eye of the Beholder ei lasketa Maanalaisik-
si peleiksi, koska ne tapahtuvat ihmisten tekemissä tyrmissä eivätkä luonnolli-

sissa luolissa. Että silleen.

1.30 Mikä on alamaailma?

Tämä on kontroversiaalinen termi. Se voi tarkoittaa joko:

- rikollisten maailmaa
- tai maailmaa syvällä maan alla.

Tämä peli käyttää, tietenkin, jälkimmäistä tarkoitusta.

Termi ei tässä yhteydessä tarkoita Helvettiä.

1.31 Ei Zeldaa täällä

Linkkiruutu on yhteys kahden Exkavaattorin välillä. Täällä voit siirtää asioita yhdeltä Exkavaattorilta toiselle.

Kullakin Exkavaattorilla on oma nappulavalikoimansa, joka antaa hänen vaihdella asioita kamunsa kanssa.

Vaihtaaksesi @Varusteita, valitse haluttu Varuste, ja käytä + ja - -nappeja. Kummankin Exkavaattorin täytyy valita samantyyppinen Varuste!

Vaihtaaksesi Jalokiviä, Virtaa ja Ruokaa, klikkaa mustia laatikoita ja ala kirjoittaa!

Poistuaksesi, paina Exit-nappia.

1.32 Olettekos jotenkin typeriä?

ESCOM - mikä yhtiö! Se ostaa Commodoren jäännökset, päättää tehdä uuden Amigan, ja lyö sen melkein täysin laimin! No, ainakin täällä Suomessa. En ole nähnyt YHTÄÄN mainintaa Amigasta missään suomalaisessa sanomalehdessä (vain tietokonelehdissä, ja niissäkin on 12 Amigasivua verrattuna 160 PCsivuun). ESCOM ei näytä olevan tietoinen mainonnan mahdollisuuksista. Yhyy!

1.33 Excavation?

Syy Excavation-nimeen on yksinkertainen. Se kuvaa exkavaatiota.

Mutta miksei tämä peli ole nimeltään "X-Kavation" tai jotain muuta yhtä typerää? No, minun mielestäni tuollainen on vain kakaroita varten, ja koska olen täysikasvuinen henkilö, ajattelen oikein ja kirjoitan sanat oikein.

1.34 Kuka minä muka olen?

JIPsoft vastaa allekirjoittanutta, Joonas Palastetta. Tässä on hänen tämänhetkinen tilastonsa:

Ikä: 19 vuotta

Kansallisuus: suomalainen
Koulu: Lukion III luokka Helsingin Norssissa
Tietokone: A1200, jossa on 2 MB muistia ja 80 MB kiintolevy
Tuleva tyttöystävä: Miina Järvinen (mutta älkää kertoko hänelle sitä)

Olen myös julkaissut muita pelejä, kuten:

- Self Defense, tekstiseikkailu
- Lactose Intolerance, toimintapeli
- Super Daleks, toinen toimintapeli
- The Secret of Arcturus, puoliroolipeli
- Strateg, Shakkijohdannainen

Olen myös RRR-tiimin osa-aikajäsen. Katso mitä tahansa RRR-produktiota yksityiskohtia varten.

1.35 Amos - profeetta elää

No, AMOS. Se on tosiaankin kiinnostava kieli.

Harmi ettei se hallitse AGA-piirisarjaa. AmigaNuts väittää julkaisseensa AGA-laajennuksen AMOSille, mutta kun yritin ottaa yhteyden heihin, mitään vastausta ei tullut. Tämä on omituista.

Luulenpa, että hankin itselleni AMOS Professional Compilerin joskus.

Ville Helin pyytää minua jatkuvasti vaihtamaan Assembleriin. Mutta se on pi-run liian vaikeaa. Voinko vain ohjelmoida 6510 Assemblerilla?

1.36 help

I.
Buttons
II.
Menus
III.
Keystrokes
IV.
Mouse
V.
Arrow Keys

1.37 AmigaGuide® Help: Buttons

Buttons have traditionally been used to hold clothing, especially jackets, coats or trousers, together. There was one character in the Finnish Moomin series, Homssu, who had a mania for collecting buttons.

Contents

Well, read on!

Index

Index? Eh... try the phonebook or something.

Help

Help is usually available from the Samaritans. If that fails, contact Semprini.

Retrace

Who is the killer? The chief inspector Jacques Clouseau must now work his way backwards from the scene of the crime, following the blood traces in the snow, until he finds himself back at the theatre...

Browse

Turn off your computer and go browse a book or something.

1.38 AmigaGuide® Help: Menus

Project

Open

This casts a spell of opening, which is very handy indeed if you left your keys in the car. Requires level 2 to perform and uses 1 point of mana. Ingredients: a crystal key.

Save As

This saves the life of the hapless victim as a glorious heroic need.

Print

This changes your computer into a mediæval German Drückerei, where the nice mr. zum Gutenberg will demonstrate the revolutionary printing method he has invented.

About

About is a five-letter word.

Quit

Do I really need to explain this?

Edit

Mark

Mark? Mark who? Oh, you mean Mark Chagall, the French painter. I don't like his art that much. And if you are referring to a character named Mark in any soap opera, then I don't want to hear about it.

Copy

You should be ashamed of yourself. You naughty, naughty pirate.

Select All

I haven't the foggiest what this means.

Clear Selected

Who exactly invents stuff like this?

Window

Minimize

Make your window minimum size, which is handy if you want to save on glass, but not so handy if you actually want to see outside.

Normal

Normal windows. How boring!

Maximize

Make your window maximum size, which is handy for that trendy "panorama" view, but watch those glass bills!

Settings

Save As Defaults

What? Oh, you're joking. I see.

1.39 help_keystrokes

How to make really nice key strokes:

First, take a key. A simple door key will do, like the ones the nice mr. Abloy makes. Then, get a brush. Weasel or camel hair works best, but if you are an animal lover, you can use synthetic fur instead.

Now kindly stroke the key with the brush. Begin with the outer edges, making slow, careful strokes, and tickle the "teeth" of the key to keep the key excited. Then go to the climax by stroking the inside of the key's ring. Satisfaction guaranteed!

HELP

Didn't I cover this elsewhere?

ESC

ESC? Extra-Sensory Communication? Bah, stupid new-age stuff.

Backspace

Backspace? Umm... I know! It means available space in your backpack. Useful if you have lots of schoolbooks to carry.

SPACE

And now... LOST - IN - SPAAAAAAAAACE! Or something. Well space is very big, and you can easily get lost inside it. That's why we have the U.S.S. Enterprise to guide us.

>

>. Greater than. Used in mathematic equations.

<

<. Less than. Used in mathematic equations.

1.40 help_arrows

Up

Fire an arrow up. This works best against flying creatures, like birds, but

if there is none present, you'd better take cover unless you want the dropping arrow to pierce your head.

Down

Fire an arrow down. This is only sensible if you are high up in a tower, or aboard a flying vessel, for firing an arrow into the ground per se is pointless.

Shift-Up

Shift the arrow up, that is do not fire it, but move it yourself. You must be on a ladder or know how to fly to do this.

Shift-Down

Shift the arrow down, but what's the point? Gravity will get it there for you.

Alt-Up

Alt? What the heck does that mean?

Alt-Down

Ditto.

Left

Fire an arrow left. This direction, along with right, is the second best recommended against groundbound creatures such as humans. The best direction to fire an arrow in is, of course, forwards.

Right

Just like left, only right.

Shift-Left

Shift the arrow left. With this action, you can pretend the arrow is a sword or a spear, and impale the enemy with it while the arrow is still in your hand.

Shift-Right

Just like shift left, only right.

Alt-Left

Alt?

Alt-Right

?

1.41 AmigaGuide® Help: Mouse

Mouse

The common-or-garden mouse, also known as *mus musculus*, is a small rodent mammal. It is usually greyish in color, sometimes even black or white. The mouse feeds on grain, cheese and delicacies such as sweets. It can be very cute if used as a pet, but to farmers it is usually an irritating pest.

1.42 The Forgotten Node

```
*****  
* You've found the secret node! How boring. *  
*****
```

1.43 What?

Before this, you saw a node with no button to it. Here is a button to no node.

Press me!
